

9° ANO - PROJETO 4

UM JOGO CRIATIVO E EDUCATIVO PARA MEU AMIGO



MATERIAIS:

Materiais recicláveis adequados à proposta:

▶ papel, papelão, latinhas, garrafas pet, sobras de barbante, de cola, de tinta, etc.

Sites e/ou aplicativos para desenvolvimento de jogos:

- ▶ RPG Maker https://www.rpgmakerweb.com/
- ► Construct 3 encurtador.com.br/bnvY4
- ► Scratch https://scratch.mit.edu/
- ► Stencyl http://www.stencyl.com/

Atenção:

Antes de usar qualquer um desses softwares para desenvolvimento de jogos, observe as regras de uso, as restrições, os valores, etc. Se achar conveniente, peça a ajuda de um adulto nesse processo.

PROCEDIMENTOS:

1.

Individualmente, em duplas ou trios, definam para quem será destinado o jogo; 2.

em seguida, estruturem as ideias sobre o jogo: registrem o nome; as regras, o número de jogadores, o tempo estimado de cada partida, etc. (não se esqueçam de que o objetivo é ensinar Educação Financeira para um ou mais amigos);

3.

Criem um manual explicando o jogo. Detalhem todas as regras e mecanismos que o compõem, preocupando-se com todos os aspectos relevantes, desde o início até seu encerramento. 4.

Preparem os materiais necessários para elaboração do jogo, sejam estes digitais ou físicos, e mão na massa..

Uma dica importante:



Definam, desde o início, os aspectos da Educação Financeira que seus amigos deverão aprender ao longo do jogo e como isso será feito. E tão importante quanto criar situações de aprendizagem, é elaborar maneiras para verificação dos conceitos apreendidos.

AUTOAVALIAÇÃO:



Testem o jogo com seus amigos e vejam se, ao final, os conceitos trabalhados foram bem compreendidos. Caso alguém ainda tenha dúvidas, retomem o jogo e estudem uma forma de aprimorá-lo.

São considerados vencedores aqueles que saírem do jogo sabendo Educação Financeira!